

MINIATURGOLF - PRAVIDLÁ HRY

Miniaturgolf je druh dráhového golfu. Kompletné ihrisko tvorí 18 dráh s normovanými rozmermi (dĺžka 6,25 m, šírka 0,9 m, priemer koncového kruhu 1,4 m) a prekážkami. Celkový počet normovaných dráh je 25.

Cieľ hry:

Cieľom hry je, **na každej dráhe dostať čo najmenším počtom úderov loptičku z odpaliska**, t.j. odpalovacieho poľa rozmerov 40 x 50 cm, **cez prekážky** (podľa typu dráhy) **do cieľovej jamky**.

Niektoré dráhy sa zásadne hrajú na jeden úder.

1 úder = 1 bod

Jednu dráhu možno hrať **maximálne na 6 úderov (bodov) len jednou loptičkou**. Ak sa loptička ani potom nedostane do cieľovej jamky, hráč dostane 7 bodov. Najvyšší počet bodov je teda 7. Ak loptička stratí, resp. vyletí von z dráhy, a nenájde sa do 5 minút v hre sa pokračuje s novou loptičkou.

Úder:

Loptičku položíme rukou na odpalisko (do vnútra značenia odpalovacieho poľa). Loptička sa môže odpáliť, až keď sa nehýbe. Loptička sa musí dať do pohybu iba jedným úderom golfovou palicou, t.z. nesmie sa tlačiť, nabrať na paličku, ani ťahať.

Loptička sa smie uviesť do pohybu paličkou len v momente úderu. Golfovú palicu treba držať pri každom údere oboma rukami.

Na betónovú dráhu možno pri údere vstúpiť.

Dráha:

Skladá sa z:

- odpalisko (odpalovacie pole),
- prekážky (podľa typu dráhy),
- cieľová jamka,
- hraničné a vodiace čiary,
- bočné mantinely.

Dráhy s prekážkou:

Pri tomto type dráh musí loptička prekonať prekážku umiestnenú v hracom poli dráhy na jeden úder.

Prekážka je zdolaná, ak sa loptička dotkne hraničnej čiary (hneď za prekážkou), alebo sa cez ňu prekotúľa, inak sa hrá odznova z odpaliska.

Ak sa loptička vráti cez zdolanú prekážku naspäť za hraničnú čiaru, treba ju položiť 30 cm za prekážku na okrajovú vodiacu čiaru.

Dráhy bez prekážky:

Loptička musí prekonať hraničnú čiaru na jeden úder z odpaliska. Ak nedosiahne čiaru, hrá sa odznova z odpaliska.

Ak sa loptička vráti cez zdolanú hraničnú čiaru znova naspäť za ňu, v hre sa pokračuje z toho miesta, kde loptička prekročila hraničnú čiaru.

Postranná vodiaca čiara:

Ak zostane loptička ležať medzi mantinelom a značením postrannej vodiacej čiary, treba ju položiť priamo na vodiacu čiaru.

Lopta zahraná do autu (mimo dráhy):

Ak lopta po zdolaní prekážky opustí za prekážkou dráhu (aut), pokračuje sa z miesta postrannej vodiacej čiary, kde opustila dráhu.

Ak lopta opustí dráhu bez prekážky, hrá sa od začiatku z odpaliska.

V oboch spomenutých prípadoch sa nepripočítavajú trestné body!

Formy hry:

1. **Jeden proti všetkým:** - Hrá sa na viacero okruhov. Vyhráva ten, kto má najmenší počet bodov - úderov.
2. **Hra 77:** Každý hráč má na začiatku 77 úderov ako kapitál. Vyhráva ten, kto 77-mi údermi zahrá najviac dráh (počítajú sa teda dráhy a nie body). Hra začína na dráhe číslo 1 a hrajú sa pokračovacie okruhy. Každý úder zníži kapitál o jedno. Na konci hry sa sčítajú iba úplne odohrané dráhy.
3. **Hra vo dvojici:** Hráči hrajú medzi sebou dvakrát jednu dráhu. Vyhráva ten, kto má najmenší počet bodov. Možnosti:
 - počítajú sa oba pokusy,
 - platí len lepší pokus,
 - počíta sa druhý pokus.
4. **Stred:** Pri tejto hre musí byť nepárny počet hráčov. Hrá sa jedno kolo a vyhráva ten, kto zo všetkých odohraných výsledkov dosiahne stred (t.z. rovnaký počet hráčov má nižší a rovnaký počet hráčov má vyšší výsledok ako víťaz). Možnosti: pri párnom počte spoluhráčov sú dvaja víťazi, t.j. obaja stredáci.
5. **Tandem:** Vytvoria sa páry. Jeden z partnerov hrá základný úder zo základného poľa pred prekážkou, druhý dohráva loptičku do jamky. Každému páru sa zaznamenáva spoločný počet bodov. Vyhráva pár s najmenším počtom bodov.
6. **Nahrávajúci pár:** Vytvoria sa páry. Začína ten pár, ktorý hrá menej úderov, t.j. práve vyhráva. Zaznačuje sa rozdiel výsledkov oboch partnerov. Hráči sa navzájom vymieňajú. Vyhráva pár s najmenším počtom bodov.
7. **Rodina:** Jedna rodina tvorí družstvo, napr. otec, mama a dieťa. Hrá celá rodina, ale počíta sa len najlepší a najhorší výsledok. Vyhráva rodina s najmenším počtom bodov. Možnosti:
 - hodnotia sa len oba najlepšie výsledky
 - dopredu sa dohodne, že na ďalšej dráhe sa počíta „otec“ alebo „dieťa“
 - rodinu nemusia tvoriť len príbuzní, môžu to byť aj traja priatelia.
8. **Skupina:** Ak je pri tejto hre počet hráčov deliteľný tromi, možno vytvoriť tri skupiny. Zostavia sa štartovné skupiny tvorené tromi hráčmi, s jedným z každej skupiny. Vyhráva skupina s najmenším počtom bodov. Možnosti:
 - Každá štartovacia skupina obsahuje hráča s najmenším úderom za jeden bod, druhého najlepšieho za dva body a tretieho za tri body. Vedúci skupiny spočítajú tieto body dokopy a vyhráva skupina s najmenším počtom bodov.
 - Počet hráčov deliteľný dvoma - vytvoria sa dve skupiny.

9. Získavanie bodov: Pri tejto hre sa v poradí menia hráči od dráhy k dráhe.

10. KO-Systém: Počet účastníkov tejto hry musí byť mocninou 2 (4, 8, 16, 32, 64, 128...).

Vylosujú sa páry. Vyhráva pár s najmenším počtom úderov v jednom kole a postupuje do ďalšieho kola. Možnosti:

- Každý hrá proti každému a víťaz získava skóre 2:0 a porazený 0:2. Vyhráva sa s najlepším skóre.
- Po každom kole sa porovná výsledok všetkých spoluhráčov a hodnotí sa ako v predchádzajúcej možnosti hry (pomocou skóre).

Golfová palica:

Skladá sa z troch častí: grip (držadlo), tyč, pätká.

Postoj pri údere:

Loptičku položíme na odpal na prvej dráhe. Stojíme pevne, s istotou a s možnosťou pohybu v kolenách.

Chodidlá umiestnime v malom odstupe vedľa seba v smere dráhy loptičky pri údere, aby špičky chodidiel tvorili jednu líniu. Loptička leží v strede medzi špičkami chodidiel tak, že medzi špičkami chodidiel a loptičkou vznikne rovnoramenný trojuholník.

Kolená sú ľahko zohnuté, váhu tela rozdelíme rovnomerne na obe nohy, horná časť tela je naklonená dopredu.

Správny postoj tela pri údere dosiahneme vtedy, ak pätká golfovej palice je položená rovno na zemi (platni).

Držanie golfovej palice:

Golfovú palicu držíme pevne za grip (rukoväť) oboma rukami položenými na sebe. Praváci majú najčastejšie ľavú ruku hore

Úder.

Golfovou palicou ako predĺžením našich horných končatín pohybujeme rovnomerne dopredu laktami (žiadny otáčavý pohyb ako pri veľkom golfe):

1. Palicu položíme na zem za loptičku a pohybujeme ňou do želaného smeru úderu.
2. Napriahneme ju asi 10 až 15 cm nad zadnú čiaru odpaliska (žiadne krúživé pohyby, ale zášvih), švihneme, udrieme do loptičky (úder) a švihneme golfovou palicou 10 až 15 cm dopredu.

Čím je švih pravidelnejší a úder pevnejší, tým presnejšia je dráha a rýchlejší pohyb loptičky.